



## **I.C. di Sanguinetto è vincitore del Premio nazionale eTwinning 2021 per la categoria scuola primaria con il progetto “Enjoying Coding”.**

Grande l'entusiasmo nella scuola primaria di Sanguinetto per la conquista del Premio Nazionale, ottenuto dagli alunni delle classi 5<sup>A</sup>-5<sup>B</sup> grazie al loro lavoro nel progetto europeo “Enjoying Coding”, realizzato nell'A.S. 2020/2021 sotto la guida dell'insegnante Alessandra Poltronieri, fondatrice e coordinatrice del progetto.

In questa edizione, sono stati premiati 10 progetti per 4 categorie di grado scolastico, per un totale di 18 docenti di 13 istituti scolastici. I vincitori sono stati selezionati tra gli oltre 1000 progetti che hanno ottenuto il Certificato di Qualità eTwinning 2021.

Il Premio nazionale eTwinning è il maggiore riconoscimento a livello nazionale della community europea per la collaborazione a distanza tra scuole e viene assegnato annualmente dall'Unità nazionale eTwinning INDIRE per valorizzare i migliori progetti realizzati da docenti di scuole italiane nell'anno scolastico passato.

L'obiettivo del premio, oltre a quello di riconoscere il valore dell'attività didattica del singolo docente e delle classi, è quello di documentare, disseminare e condividere le buone pratiche di progetto attivate dagli insegnanti.

La Cerimonia ufficiale di premiazione di quest'anno si è svolta il 15 dicembre all'interno della Conferenza nazionale eTwinning 2021 ed è visibile sul sito dell'evento o sul canale YouTube di “eTwinning Italia”.

Durante l'evento, che ha visto la presenza dei premiati presso la sede di INDIRE, sono state inoltre mostrate delle video sintesi dei progetti premiati realizzati nelle scuole, con interviste di docenti e studenti coinvolti.

## **ENJOYING CODING**

Docente: Alessandra Poltronieri, ICS di Sanguinetto (VR)

Il progetto ENJOYING CODING è iniziato durante Europe CodeWeek 2020 con lo scopo di promuovere e condividere eventi e attività ludiche e formative finalizzati allo sviluppo del pensiero computazionale attraverso il coding. Grazie alla flessibilità di eTwinning e all'entusiasmo degli insegnanti partner, il progetto si è arricchito di spunti e attività ed è proseguito fino alla fine dell'anno scolastico in un susseguirsi di eventi, sfide, giochi collaborativi portati avanti anche durante i periodi di chiusura delle scuole e quindi in didattica a distanza. Gli studenti dai 5 ai 10 anni di 5 scuole diverse e le loro insegnanti sono stati i protagonisti e gli organizzatori di attività ed eventi online, i bambini hanno imparato le

basi della programmazione informatica usando le TIC e si sono entusiasmata nella realizzazione dei vari compiti collaborando con i loro compagni dei paesi partner. Il progetto ha rafforzato negli alunni soprattutto alcune competenze chiave tra cui in particolare: le competenze digitali, sociali e civiche.

[Link alle foto e alla lista dei progetti](#)

[Link al video di sintesi del progetto](#)

[Link al canale youtube dove è stata trasmessa la cerimonia ufficiale di premiazione](#)